

Allgemeines Regelwerk - allgemeine spielunabhängige Regeln & Verhaltenskodex



Vorwort:

Bei Vorkommnissen, die nicht durch dieses Regelwerk abgedeckt werden, behält sich GAIMX GLADIATOR TOURNAMENT vor, eine entsprechende Regelung sofort in Kraft zu setzen. Bestrafung und Sanktionen liegen im Ermessen der Turnierleitung und müssen, sofern nicht dringend erforderlich, nicht weitergehend erläutert werden.

1. GAIMX GLADIATOR TOURNAMENT

Das Turnier GAIMX GLADIATOR TOURNAMENT ist eine eigens von GAIMX ins Leben gerufte Turnier. Daher gelten die Regeln, die durch die Geschäftsführung bzw. durch die autorisierten Admins erstellt wurden. Die geltenden spielspezifischen Regeln beim GAIMX GLADIATOR TOURNAMENT sind meist an bekannte Regelwerke angelehnt.

2. Teilnehmer und Teams

Prinzipiell ist es jedem Team oder Organisation gestattet an dem Hauptevent und den damit verbundenen Turnieren teilzunehmen. GAIMX behält sich jedoch das Recht vor negativ aufgefallene Teams im Vorfeld aus dem Wettbewerb auszuschließen.

3. Aktualität der Regeln

Die Regeln können sich jederzeit ändern. Sollte es zu unerwarteten Regeländerungen kommen, werden diese mit genügend Vorlauf angekündigt. Es gelten immer die Regeln, die zum Zeitpunkt des Match-Beginns von den Administratoren publiziert wurden. Mit der Anmeldung zu einem Turnier akzeptieren alle Spieler eines Teams die Regeln und zeigen sich damit einverstanden.

4. Account-Daten

Spielern und Teams ist es verboten, ihre Account-Informationen von beispielsweise PSN-IDs zu teilen. GAIMX übernimmt keine Haftung für verlorengegangene oder gehackte Accounts während eines Turniers oder einer anderen Veranstaltung.

5. Toleranz und Beleidigungen

Um ein professionelles Auftreten zu gewähren und Probleme bzw. Auseinandersetzungen zu verhindern, toleriert GAIMX und die zuständigen Admins keine Beleidigungen und Provokationen. Strafen dafür können sich auf eine Verwarnung für die ak-

tuellen und folgenden Tournament, aber auch auf den Ausschluss aus dem aktuellen Turnier sowie eine temporäre oder permanente Verbannung bei GAIMX Turnieren belaufen.

6. Pflichten der Teams

Jeder Spieler bzw. jedes Team, das an Veranstaltungen von GAIMX teilnimmt, verpflichtet sich die Matches in den angegebenen Zeiträumen zu spielen die durch die Cupleitung vorgegeben werden.

7. Teamwechsel, Neuanmeldung eines Spielers und Line-Up Änderungen

Jeder Spieler darf nur in einem Team pro Cup oder Turnier spielen. Die Verwendung eines weiteren Accounts und die Weitergabe eines Accounts sind nicht gestattet. Das Line-Up muss vor Cup- oder Turnierbeginn mitgeteilt werden und darf während des Cups nicht geändert werden.

8. Ersatzteam / Nachrücker-Teams

Sollte ein Team frühzeitig aus den Turnieren oder Cups aussteigen, kann dieses durch ein „Ersatzteam“ ersetzt werden, sofern welche vorhanden sind, dies den Spielbetrieb nicht behindert, nicht bereits disqualifiziert oder von GAIMX Turnieren ausgeschlossen worden ist.

9. Spielberechtigt und Anmeldung

Spielberechtigt sind generell alle Spieler die das 18. Lebensjahr vollendet haben. Sollte GAIMX oder einem berechtigten Admin ein Verdacht vorliegen, behält man sich das Recht vor dies zu prüfen und ggf. den betroffenen Spieler aus dem Team und Wettbewerb zu streichen. Das Team selbst erhält keine Strafen! Die Anmeldung zu den Turnieren und Cups erfolgt durch die in der Anmeldung beschriebene Registrierung durch das Eintragen in ein Team welches an Turnieren von GAIMX teilnimmt, bestätigt jeder Teilnehmer, bzw. sein Verantwortlicher in seinem Namen, dass das notwendige Alter des Spielers für das jeweilige Spiel erreicht ist.

Allgemeines Regelwerk - allgemeine spielunabhängige Regeln & Verhaltenskodex



10. Cup- und Turnierleitung

Die von GAIMX ernannten Admins, Supporter und Betreuer haben das Recht nach diesem Regelwerk Entscheidungen zu treffen. Sollte es zu Unklarheiten zwischen einer Partei und dem Ansprechpartner kommen, werden die zuständigen Head-Admins hinzugezogen.

11. Verpflichtungen

Mit der Teilnahme an dem GAIMX GLADIATOR TOURNAMENT und den zugehörigen Turnieren wird das Allgemeine Regelwerk, die Regelwerke der jeweiligen Turniere und das vorhandene Gentlemans Agreement ohne Einschränkungen automatisch anerkannt. Den Anweisungen der Cupleitung ist Folge zu leisten. Entscheidungen können die nachfolgenden Regeln ersetzen, insofern diese dem Erhalt des Wettbewerbsgedankens entsprechen.

12. Datenschutzrechtliche Bestimmungen

Die Teams erklären sich mit der Verwendung sämtlicher von ihnen veröffentlichter Daten einverstanden. Siehe hierzu die Datenschutzbestimmungen der Internetpräsenz!

13. Betrugsversuch

Sollte GAIMX den Verdacht haben, dass einzelne Spieler oder Teams Betrugsversuche durchführen, wird dies geprüft. Sollte sich der Verdacht bestätigen, wird der Spieler und ggf. das Team gesperrt.

14. Spielen in Unterzahl

Sollten zum vereinbarten Match-Zeitpunkt nicht genügend Spieler eines Teams anwesend sein, sind die Verantwortlichen beider Teams verpflichtet eine Lösung auszuhandeln. Als Möglichkeiten gibt es das Spielen in Unterzahl.

15. Pünktlichkeit

Beide Teams haben sich pünktlich zum ausgemachten Termin in der Location einzufinden. Es wird keine separate Wartezeit gewährt. Sollte ein Team sich in dieser Zeit gar nicht oder nicht vollständig vor Ort befinden, muss das Match in Unterzahl gestartet werden oder es wird mit einem maximalen Sieg durch Aufgabe für den Gegner gewertet.

16. Zuschauer, Streamer, Caster und Kommentatoren

Streamer & Caster, die von GAIMX autorisiert sind, sind berechtigt via Twitch das Match zu streamen. GAIMX behält sich das Recht vor, bestimmte Matches auszuwählen. Jedes Team erklärt sich durch die Teilnahme an Wettbewerben von GAIMX mit einem eventuellen Casten Ihrer Matches einverstanden.